

Po dosadení (4.61) do (4.59) a spoločne do (4.58):

$$a_{ab} = \begin{bmatrix} a_{ab}^{\alpha}, & \mathcal{P}_{ab}^T \ddot{\bar{r}}_{ab} - \mathcal{N}_{ab} \mathcal{P}_{ab}^T \dot{\bar{r}}_{ab} \\ \sigma, & 0 \end{bmatrix} \quad (4.62)$$

Po dosadení (4.44), (4.58) do (4.57) je

$$\ddot{\mathcal{r}}_{ab} = \mathcal{r}_{ab} (a_{ab} + v_{ab}^2) \quad (4.63)$$

Označme a_{ab}^u úplnú maticu zrýchlenia bodov telesa b:a vyjadrenú v priestore b:

$$a_{ab}^u = a_{ab} + v_{ab}^2 \quad (4.64)$$

Potom z (3.63)

$$\ddot{\mathcal{r}}_{ab} = \mathcal{r}_{ab} a_{ab}^u \quad (4.65)$$

Podľa (4.53) je

$$v_{ab}^2 = \begin{bmatrix} \mathcal{N}_{ab}^2, & \mathcal{N}_{ab} \mathcal{P}_{ab}^T \dot{\bar{r}}_{ab} \\ \sigma, & 0 \end{bmatrix} \quad (4.66)$$

Po dosadení (4.62), (4.66) do (4.64)

$$a_{ab}^u = \begin{bmatrix} a_{ab}^{\alpha} + \mathcal{N}_{ab}^2, & \mathcal{P}_{ab}^T \ddot{\bar{r}}_{ab} \\ \sigma, & 0 \end{bmatrix} \quad (4.67)$$

Po dosadení (4.65) do (4.56) je

$$a_{aL} = \mathcal{r}_{ab} a_{ab}^u v_{bL} \quad (4.68)$$

Deriváciou (4.55) vzhľadom na (4.60) a (4.68) dostaneme zrýchlenie bodu $L \in b$ a vyjadrené v priestore a:

$$\ddot{\bar{r}}_{aL} = \mathcal{P}_{ab} (a_{ab}^{\alpha} + \mathcal{N}_{ab}^2) \bar{r}_{bL} + \ddot{\bar{r}}_{ab} \quad (4.69)$$

kde $\ddot{\bar{r}}_{ab}$ je zrýchlenie začiatku O_b v priestore a, $a_{ab}^{\alpha} \bar{r}_{bL}$ je točivé zrýchlenie telesa b pri sférickom pohybe okolo O_b vyjadrené v priestore b,

$\mathcal{A}_{ab}^2 \bar{r}_{bL}$ je stredové zrýchlenie telesa b pri sférickom pohybe telesa b okolo O_b vyjadrené v priestore b,

$(a_{ab}^\alpha + \mathcal{A}_{ab}^2) \bar{r}_{bL}$ je celkové zrýchlenie bodu $L \in b$ pri sférickom pohybe telesa b okolo O_b vyjadrené v priestore b,

$\mathcal{P}_{ab} (a_{ab}^\alpha + \mathcal{A}_{ab}^2) \bar{r}_{bL}$ je celkové zrýchlenie bodu $L \in b$ pri sférickom pohybe telesa b okolo O_b vyjadrené v priestore a.

4.8 MATICOVÉ DIFERENCIÁLNE OPERÁTORY

Z transformačnej matice (4.11a): $\mathcal{T}_{Z1}(x)$ získame podľa (4.43) maticu rýchlostí:

$$\mathcal{V}_{Z1}(x) = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \dot{x} \quad (4.70a)$$

Označme $\mathcal{J}_{Z1}$ maticový diferenciálny operátor z (4.70a):

$$\mathcal{J}_{Z1} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad (4.70b)$$

Rovnica (4.70a) má pomocou (4.70b) tvar

$$\mathcal{V}_{Z1} = \mathcal{J}_{Z1} \dot{x} \quad (4.70c)$$

Podľa (4.58), (4.70c) dostaneme maticu zrýchlení:

$$a_{Z1}(x) = \mathcal{J}_{Z1} \ddot{x} \quad (4.70d)$$

Vzťahy (4.70c), (4.70d) zovšeobecníme pre všetky základné pohyby:

$$\mathcal{V}_{Zi}(q_i) = \mathcal{J}_{Zi} \dot{q}_i \quad (4.71a)$$

kde $i = 1, 2, \dots, 6$

$$a_{Zi}(q_i) = \mathcal{J}_{Zi} \ddot{q}_i \quad (4.71b)$$

Podľa (4.44):

$$\dot{\mathcal{T}}_{Zi}(q_i) = \mathcal{T}_{Zi}(q_i) \mathcal{G}_{Zi} \dot{q}_i \quad (4.71c)$$

Podľa (4.63):

$$\ddot{\mathcal{T}}_{Zi}(q_i) = \mathcal{T}_{Zi}(q_i) (\mathcal{G}_{Zi} \ddot{q}_i + \mathcal{G}_{Zi}^2 \dot{q}_i^2) \quad (4.71d)$$

Derivácia transformačných matic podľa premennej q_i :

$$\mathcal{T}'_{Zi}(q_i) = \frac{d \mathcal{T}_{Zi}(q_i)}{dq_i} = \mathcal{T}_{Zi}(q_i) \mathcal{G}_{Zi} \quad (4.71e)$$

$$\mathcal{T}''_{Zi}(q_i) = \mathcal{T}_{Zi}(q_i) \mathcal{G}_{Zi}^2 \quad (4.71f)$$

Maticové diferenciálne operátory pre ďalšie základné pohyby:

$$\mathcal{G}_{Z2} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad (4.72a)$$

$$\mathcal{G}_{Z3} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad (4.72b)$$

$$\mathcal{G}_{Z4} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad (4.72c)$$

$$\mathcal{G}_{Z5} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad (4.72d)$$

$$\mathcal{G}_{Z6} = \begin{bmatrix} 0 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad (4.72e)$$

Ďalej platí:

$$\mathcal{D}_{Z1}^2 = \mathcal{D}_{Z2}^2 = \mathcal{D}_{Z3}^2 = 0 \quad (4.72f)$$

$$\mathcal{D}_{Z4}^2 = [0, -1, -1, 0] \quad (4.72g)$$

$$\mathcal{D}_{Z5}^2 = [-1, 0, -1, 0] \quad (4.72h)$$

$$\mathcal{D}_{Z6}^2 = [-1, -1, 0, 0] \quad (4.72ch)$$

Transformačné matice základných pohybov prislúchajúce tej istej osi a posuvov vôbec, ako aj maticové diferenciálne operátory sú zámenné.

4.9 PARAMETRE MECHANIZMU

Označme p_i parametre mechanizmu:

$$p_i, \quad i = 1, 2, \dots, m_p \quad (4.73a)$$

ktorými sú rozmery ϱ_i :

$$\varrho_i, \quad i = 1, 2, \dots, m_r \quad (4.73b)$$

a to dĺžky členov a konštantné vzdialenosti:

$$h_i, \quad i = 1, 2, \dots, m_h \quad (4.73c)$$

konštantné konštrukčné uhly:

$$\alpha_i, \quad i = 1, 2, \dots, m \quad (4.73d)$$

a zovšeobecnené lokálne, resp. globálne súradnice polohy členov mechanizmu

podľa (1.1): $q_i, \quad i = 1, 2, \dots, c$

resp. (1.57): $\psi_i, \quad i = 1, 2, \dots, m$, z ktorých sú nezávislé

podľa (1.2): $q_{ni}, \quad i = 1, 2, \dots, n$

resp. (1.58): ψ_{ni} , $i = 1, 2, \dots, n$ a závislé

podľa (1.5): q_{zi} , $i = 1, 2, \dots, z$

resp. (1.66): ψ_{zi} , $i = 1, 2, \dots, d$

Označme s_i spoločným symbolom lokálnej alebo globálnej súradnice polohy:

$$s_i, \quad i = 1, 2, \dots, m_s \quad (4.73e)$$

Potom počet m_p parametrov mechanizmu bude

$$m_p = m_r + m_s \quad (4.73f)$$

Označme p_{iab} parametre prislúchajúce spojeniu telies a, b :

$$p_{iab}, \quad i = 1, 2, \dots, m_{ab} \quad (4.73g)$$

4.10 RÝCHLOSŤ A ZRÝCHLENIE BODOV A TELIES V OM

Podľa predošlého môžeme každú transformačnú maticu vyjadriť súčinom niekoľkých transformačných matic základných pohybov, teda podľa (4.11), (4.73g):

$$\mathcal{T}_{ab} = \prod_{i=1}^{m_{ab}} \mathcal{T}_Z^i(p_{iab}) \quad (4.74)$$

kde v $\mathcal{T}_Z^i$ píšeme index i hore, ale v konkrétnych prípadoch po spresnení základných pohybov ho nahradíme zvyčajným dolným indexom. Po dosadení (4.74) do (4.18) dostaneme rovnicu polohy bodu s transformačnými maticami základných pohybov:

$$\mathcal{L}_{1L} = \prod_{i=1}^{m_p} \mathcal{T}_Z^i(p_i) \mathcal{L}_{uL} \quad (4.75)$$

Rovnicu pre rýchlosť bodu L dostaneme derivovaním (4.75) podľa času, avšak najprv zderivujeme na ilustráciu rovnicu (4.16)

$$\mathcal{T}_{13} = \mathcal{T}_{12} \mathcal{T}_{23}$$

$$\dot{\tau}_{13} = \dot{\tau}_{12} \tau_{23} + \tau_{12} \dot{\tau}_{23} \quad (4.76a)$$

Podľa (4.44): $\dot{\tau}_{ab} = \tau_{ab} \nu_{ab}$ bude

$$\dot{\tau}_{13} = \tau_{12} \nu_{12} \tau_{23} + \tau_{12} \tau_{23} \nu_{23} \quad (4.76b)$$

a podľa (4.71a): $\nu_{Zi}(q_i) = g_{Zi} \dot{q}_i$ zovšeobecníme

$$u_i = \tau_Z^1 \tau_Z^2 \dots \tau_Z^i g_{Zi}^i \tau_Z^{i+1} \dots \tau_Z^{m_p} \quad (4.76c)$$

a podľa (4.37): $\nu_{aL} = \tau_{ab} \tau_{bL}$ bude

$$\nu_{1L} = \left(\sum_{i=1}^{m_p} u_i \dot{p}_i \right) \tau_{uL} \quad (4.77)$$

Ak je parameter p_i rozmerom, je $\dot{p}_i = 0$ a príslušný sčítanec sa v rovnici (4.77) nevyskytne.

Derivujme (4.76a) a označme sčítance:

$$\begin{aligned} \ddot{\tau}_{13} = & \underbrace{\tau_{12} \nu_{12} \nu_{12} \tau_{23}}_A + \underbrace{\tau_{12} a_{12} \tau_{23}}_B + \underbrace{\tau_{12} \nu_{12} \tau_{23} \nu_{23}}_C + \\ & + \underbrace{\tau_{12} \nu_{12} \tau_{23} \nu_{23}}_D + \underbrace{\tau_{12} \tau_{23} \nu_{23} \nu_{23}}_E + \underbrace{\tau_{12} \tau_{23} a_{23}}_F \end{aligned} \quad (4.78)$$

podľa (4.71b): $a_{Zi}(q_i) = g_{Zi} \ddot{q}_i$ a podľa (4.56): $\nu_{aL} = \ddot{\tau}_{ab} \tau_{bL}$,

(4.71d): $\ddot{\tau}_{Zi}(q_i) = \tau_{Zi}(q_i) (g_{Zi} \ddot{q}_i + g_{Zi}^2 \dot{q}_i^2)$ je

$$a_{1L} = \left[\sum_{i=1}^{m_p} \left(u_i \ddot{p}_i + \sum_{k=1}^{m_p} u_{ik} \dot{p}_i \dot{p}_k \right) \right] \tau_{uL} \quad (4.79)$$

kde u_i je podľa (4.76c) a patria sem sčítance B, F z rovnice (4.78), pričom pre $i \neq k$ je

$$u_{ik} = \tau_Z^1 \tau_Z^2 \dots \tau_Z^i g_{Zi}^i \tau_Z^{i+1} \dots \tau_Z^k g_{Zk}^k \tau_Z^{k+1} \dots \tau_Z^{m_p} \quad (4.80)$$

kam patria z (4.78) sčítance C, D a pre $i = k$ je

$$u_{ii} = r_Z^1 r_Z^2 \dots r_Z^i (d_Z^i)^2 r_Z^{i+1} \dots r_Z^{m_p} \quad (4.81)$$

kam patria z (4.78) sčítance A, E.

4.10.1 Derivácie HD transformačnej matice

*špeciálny prípad
predchádzajúceho*

Podľa (4.22), (4.23)

$$\dot{r}_{i-1,i} = \dot{r}_{i-1,i} \dot{q}_i \quad (4.82a)$$

kde

$$\dot{r} = \dot{\epsilon} d_{Z3} + (1 - \dot{\epsilon}) d_{Z6} \quad (4.82b)$$

a súčiniteľ $\dot{\epsilon}$ je podľa typu spojenia pre:

a) R spojenie

$$\dot{\epsilon} = 0 \quad (4.82c)$$

pričom

$$q_i = \delta_i, \quad d_i = \text{const} \quad (4.82d)$$

teda

$$\dot{r}_{i-1,i} = d_{Z6} r_{i-1,i} \dot{\delta}_i \quad (4.82e)$$

b) P spojenie

$$\dot{\epsilon} = 1 \quad (4.82f)$$

pričom

$$q_i = d_i, \quad \alpha_i = \text{const} \quad (4.82g)$$

potom podľa (4.82b), (4.82a)

$$\dot{r}_{i-1,i} = d_{Z3} r_{i-1,i} \dot{d}_i \quad (4.82h)$$

4.10.2 Pohyb výstupného pracovního členu OM

Všeobecný pohyb výstupného pracovního členu v OM vyjádříme pomocou základného rozkladu na translačný určený spravidla pohybom ťažiska T podľa (4.18) $L \equiv T$ a relatívny sférický okolo T opísaný vzťahom (4.19). Veličiny V_{1u} , a_{1u} , a_{1u}^u , $\dot{a}_{1u}$, a_{1u}^α , $\bar{\omega}_{1u}$, $\bar{\alpha}_{1u}$ potom vypočítame podľa príslušných vzťahov.

4.11 RÝCHLOSŤ A ZRÝCHLENIE BODOV A TELIES V JM A VM

Ak dosadíme (4.75) do (4.30), dostaneme maticovú rovnicu vzájomnej polohy členov JM so symetrickým rezom a transformačnými maticami základných pohybov:

$$\prod_{i=1}^{m_p^1} \mathcal{T}_Z^i(p_i) = \prod_{i=m_p^1+1}^{m_p} \mathcal{T}_Z^i(p_i) \quad (4.83)$$

kde m_p^1 je počet parametrov p_i v OM1 s členmi 1, 2, ..., k-1, k. Maticová rovnica pre rýchlosti hnaných členov vyplýva z (4.83):

$$\sum_{i=1}^{m_p^1} u_i \dot{p}_i = \sum_{i=m_p^1+1}^{m_p} u_i \dot{p}_i \quad (4.84)$$

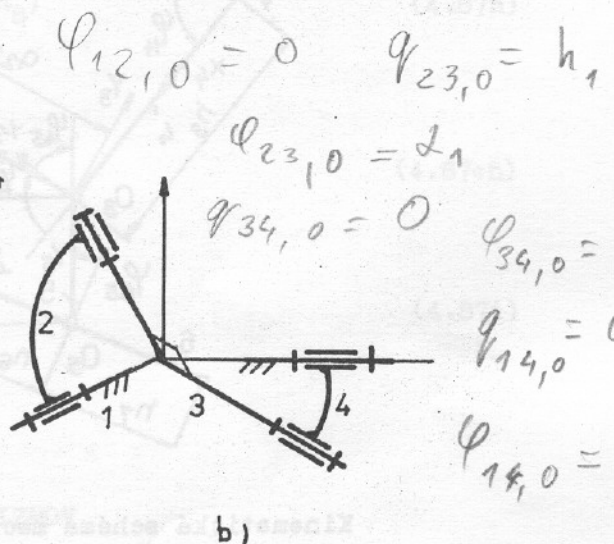
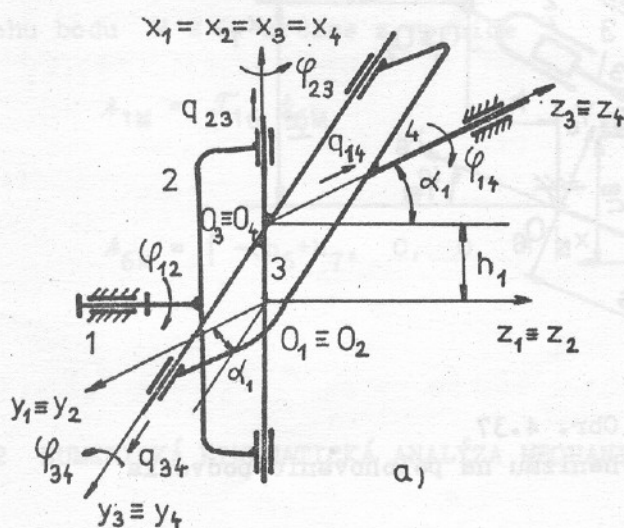
kde u_i sú analogické s (4.76c). Maticová rovnica pre zrýchlenia hnaných členov bude

$$\begin{aligned} \sum_{i=1}^{m_p^1} \left(u_i \ddot{p}_i + \sum_{i=1}^{m_p^1} u_{ik} \dot{p}_i \dot{p}_k \right) &= \\ &= \sum_{i=m_p^1+1}^{m_p} \left(u_i \ddot{p}_i + \sum_{i=m_p^1+1}^{m_p} u_{ik} \dot{p}_i \dot{p}_k \right) \end{aligned} \quad (4.85)$$

kde u_i sú analogické s (4.76c) a u_{ik} s (4.80), (4.81). Pre VM s k ZS píšeme rovnice (4.83), (4.84) a (4.85) pre každú ZS. Rýchlosť a zrýchlenie bodov alebo telies v JM a VM určíme tak ako v OM.

Príklad 4.24:

Zostavte maticovú rovnicu vzájomnej polohy členov univerzálneho kĺbu podľa obr. 4.36a.



Obr. 4.36

Kinematická schéma mechanizmu univerzálneho kĺbu

Riešenie:

Keďže ide o JM, použijeme metódu symetrického rezu členom 4. Podľa (4.30)

$$\tau_{12} \tau_{23} \tau_{34} = \tau_{14} \quad (4.86a)$$

kde

$$\tau_{12} = \tau_{Z6}(\varphi_{12}) \quad (4.86b)$$

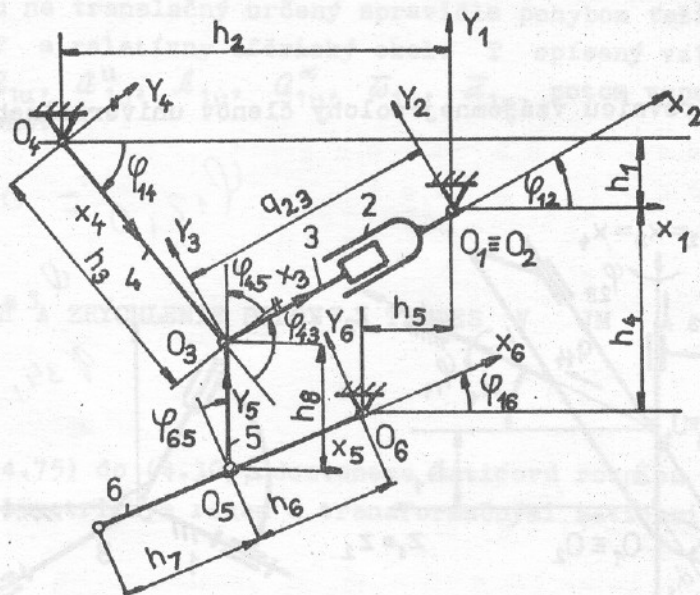
$$\tau_{23} = \tau_{Z1}(q_{23}) \tau_{Z4}(\varphi_{23}) \quad (4.86c)$$

$$\tau_{34} = \tau_{Z2}(q_{34}) \tau_{Z5}(\varphi_{34}) \quad (4.86d)$$

$$\tau_{14} = \tau_{Z1}(h_1) \tau_{Z4}(\alpha_1) \tau_{Z3}(q_{14}) \tau_{Z6}(\varphi_{14}) \quad (4.86e)$$

Príklad 4.25:

Zostavte maticové rovnice vzájomnej polohy členov manipulačného zariadenia na obr. 4.37, ako aj rovnicu polohy bodu $M \in 6$.



Obr. 4.37

Kinematická schéma mechanizmu na polohovanie podvozka

Riešenie:

Rovinný mechanizmus má $k = 2$ ZS, preto urobíme dva symetrické rezy:

a) rez členom 3 poskytne podľa (4.30) rovnicu

$$\tau_{12} \tau_{23} = \tau_{14} \tau_{43} \quad (4.87a)$$

kde

$$\tau_{12} = \tau_{z6}(\varphi_{12}) \quad (4.87b)$$

$$\tau_{23} = \tau_{z1}(-\varphi_{23}) \quad (4.87c)$$

$$\tau_{14} = \tau_{z2}(h_1) \tau_{z1}(-h_2) \tau_{z6}(-\varphi_{16}) \quad (4.87d)$$

b) rez členom 5 analogicky:

$$\tau_{16} \tau_{65} = \tau_{14} \tau_{45} \quad (4.87e)$$

kde

$$\mathcal{T}_{16} = \mathcal{T}_{Z2}(-h_4) \mathcal{T}_{Z1}(-h_5) \mathcal{T}_{Z6}(\varphi_{16}) \quad (4.87f)$$

$$\mathcal{T}_{65} = \mathcal{T}_{Z1}(-h_6) \mathcal{T}_{Z6}(-\varphi_{65}) \quad (4.87g)$$

z (4.87d): $\mathcal{T}_{14}$

$$\mathcal{T}_{45} = \mathcal{T}_{Z1}(h_3) \mathcal{T}_{Z6}(\varphi_{45}) \mathcal{T}_{Z2}(-h_8) \quad (4.87h)$$

Polohu bodu $M \in 6$ určíme z rovnice

$$\mathbf{t}_{1M} = \mathcal{T}_{16} \mathbf{t}_{6M} \quad (4.87ch)$$

kde

$$\mathbf{t}_{6M} = \begin{bmatrix} -(h_6+h_7) & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (4.87i)$$

4.12 NUMERICKÁ KINEMATICKÁ ANALÝZA MECHANIZMOV

Sústavu nelineárnych rovníc polohy členov mechanizmu typu (4.31c), ktorú sme získali maticovou metódou symetrického rezu, budeme riešiť modifikovanou Newtonovou iteračnou metódou.

4.12.1 Numerické riešenie polohy členov JM

Ak sa v danom mechanizme vyskytujú spojenia triedy $t < 5$, utvoríme prídavným členom náhradný mechanizmus, ktorý bude mať všetky spojenia triedy $t = 5$, teda počet m_s podľa (4.73e) je zhodný s počtom s spojení podľa (1.16)

$$m_s = s \quad (4.88)$$

V rovnici (4.30) označíme transformačné matice len poradovými číslami členov:

$$\mathcal{T}_1(s_1) \mathcal{T}_2(s_2) \dots \mathcal{T}_k(s_k) = \mathcal{T}_{k+1}(s_{k+1}) \dots \mathcal{T}_s(s_s) \quad (4.89)$$

Podľa (4.17g) zovšeobecníme:

$$\mathcal{T}_i(s_i) = C_i \rho_i(s_i) \quad (4.90)$$

Rovnica (4.89) bude mať potom tvar

$$C_1 \rho_1(s_1) \dots C_k \rho_k(s_k) = C_{k+1} \rho_{k+1}(s_{k+1}) \dots C_s \rho_s(s_s) \quad (4.91)$$

Analogicky s postupom v článku 2.1 rozvineme rovnicu (4.91) v okolí "bodu" $\bar{A}_{(1)}$, pričom

$$\bar{A}_{(1)} = [s_1, s_2, \dots, s_s]_{(1)} \quad (4.92)$$

je vektor približných hodnôt súradníc polohy členov:

$$\begin{aligned} & (C_1 \rho_1 \dots C_k \rho_k)_{(r)} + \sum_{i=1}^k (C_1 \rho_1 \dots C_i \rho_i \mathcal{D}_Z^i \dots C_k \rho_k)_{(r)} \Delta s_i = \\ & = (C_{k+1} \rho_{k+1} \dots C_s \rho_s)_{(r)} + \sum_{i=k+1}^s (C_{k+1} \rho_{k+1} \dots \\ & \dots C_i \rho_i \mathcal{D}_Z^i \dots C_s \rho_s)_{(r)} \Delta s_i \end{aligned} \quad (4.93)$$

kde $r = 1$ a $s_i, i = 1, 2, \dots, s$ sú prvky vektora $\Delta \bar{A}$ korekcií súradníc polohy:

$$\Delta \bar{A} = [\Delta s_1, \dots, \Delta s_s] \quad (4.94)$$

Keď rozdelíme súradnice na nezávislé $q_{ni}, i = 1, 2, \dots, n$ a závislé $q_{zi}, i = 1, 2, \dots, z$, potom môžeme rovnicu (4.93) prepísať do tvaru

$$m_1 \Delta q_{z1} + \dots + m_z \Delta q_{zz} = n_0 + n_1 \Delta q_{n1} + \dots + n_n \Delta q_{nn} \quad (4.95)$$

kde m_i, n_i sú typy (4,4) a sú dané príslušnými súčinnami matíc v rovnici (4.93). Zo skalárnych rovníc, ktoré získame z (4.95), vyberieme analogicky s (4.31a) 6 nezávislých a dostaneme:

$$m \Delta \bar{q}_z = n_0 + n \Delta \bar{q}_n \quad (4.96)$$

Pre vektor $\Delta \bar{q}_n$ korekcií daných nezávislých súradníc polohy hnanych členov platí:

$$\Delta \bar{q}_n = \bar{0} \quad (4.97)$$

Potom z (4.96) získame rovnicu pre výpočet vektora $\Delta \bar{q}_z$ korekcií závislých súradníc polohy:

$$M \Delta \bar{q}_z = n_0 \Rightarrow \sqrt{n_1} \Delta \Psi_{z(s)} = -f(r) \quad (4.98)$$

ktorá je analogická s rovnicou (2.7), teda M je Jakobián. Iteračný proces výpočtu vektora $\bar{q}_z$ závislých súradníc polohy hnanych členov:

$$\bar{q}_{z(r+1)} = \bar{q}_{z(r)} + \Delta \bar{q}_{z(r)} \quad (4.99)$$

končí, ak

$$|\Delta q_{zi(r)}| < x_{Ti} \quad (4.100)$$

kde x_{Ti} , $i = 1, 2, \dots, z$ sú dané čísla.

4.12.2 Numerické riešenie rýchlostí členov JM

Deriváciou rovnice (4.91) polohy dostaneme:

$$\sum_{i=1}^k C_1 \ell_1 \dots C_i \ell_i \frac{d^i}{dt^i} \dots C_k \ell_k \dot{s}_i = \sum_{i=k+1}^s C_{k+1} \ell_{k+1} \dots \dots C_i \ell_i \frac{d^i}{dt^i} \dots C_s \ell_s \dot{s}_i \quad (4.101a)$$

a po rozdelení rýchlostí $\dot{s}_i$ prepíšeme rovnicu do tvaru

$$M_1 \dot{q}_{z1} + \dots + M_z \dot{q}_{zz} = n_1 \dot{q}_{z1} + \dots + n_n \dot{q}_{zn} \quad (4.101b)$$

Opäť vyberieme 6 nezávislých skalárnych rovníc a dostaneme rovnicu pre výpočet vektora $\dot{\bar{q}}_z$:

$$M \dot{\bar{q}}_z = n \dot{\bar{q}}_n \quad (4.102)$$

autometrické vektory
n = 1, 2, ..., n

Vo zvolených okamihoch t_j vypočítame $\bar{q}_{nj}$ aj $\dot{q}_{nj}$ a z rovnice (4.99) $\bar{q}_{zj}$. Po dosadení do (4.102) vypočítame $\ddot{q}_z$.

4.12.3 Numerické riešenie zrýchlení členov JM

Deriváciou rovnice (4.102) dostaneme rovnicu pre numerický výpočet vektora zrýchlenia $\ddot{q}_z$:

$$m \ddot{q}_z + \mathcal{K} \dot{q}_z = \mathcal{N} \ddot{q}_n + \mathcal{L} \dot{q}_n \quad (4.103)$$

kde

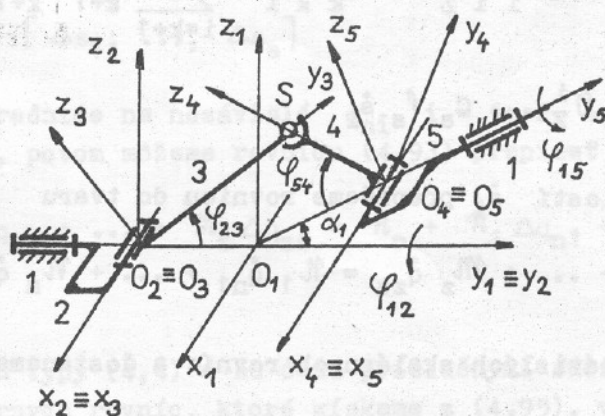
$$\mathcal{K} = \sum_{\beta=1}^z \frac{\partial m}{\partial q_z} \dot{q}_z + \sum_{\alpha=1}^n \frac{\partial m}{\partial q_n} \dot{q}_n \quad (4.104)$$

$$\mathcal{L} = \sum_{\beta=1}^z \frac{\partial \mathcal{N}}{\partial q_z} \dot{q}_z + \sum_{\alpha=1}^n \frac{\partial \mathcal{N}}{\partial q_n} \dot{q}_n \quad (4.105)$$

Po dosadení veličín $\bar{q}_{nj}$, $\dot{q}_{nj}$, $\ddot{q}_{nj}$, $\bar{q}_{zj}$, $\dot{q}_{zj}$ vypočítame z (4.103) $\ddot{q}_z$.

Príklad 4.26:

Zostavte rovnicu pre numerické riešenie polchy členov mechanizmu podľa obr. 4.38.



Obr. 4.38

Jednoslučkový priestorový mechanizmus
so sférickým spojením

Riešenie:

Ak nepotrebuje poznať relatívny pohyb členov v S spojení, použijeme metódu nesymetrického rezu a zostavíme podľa (4.33) rovnicu polohy:

$$\tau_{12} \tau_{23} \kappa_{3s} = \tau_{15} \tau_{54} \kappa_{4s} \quad (4.106)$$

z ktorej určíme závislé súradnice polohy hnaných členov:

$$\varphi_{23} = f_1(\varphi_{12}), \quad \varphi_{54} = f_2(\varphi_{12}), \quad \varphi_{15} = f_3(\varphi_{12})$$

pre vstupný hnací člen 2. Podľa (4.98) rovnica pre výpočet vektora $\Delta \bar{q}_z = [\Delta \varphi_{23}, \Delta \varphi_{54}, \Delta \varphi_{15}]$ má tvar

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \Delta \varphi_{23} \\ \Delta \varphi_{54} \\ \Delta \varphi_{15} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix} \quad (4.107)$$

pričom prvky a_{rs}, b_r získame podľa postupu v článku 4.12.1.

4.13 MATICOVÁ METÓDA URČENIA SKUTOČNEJ POHYBLIVOSTI SVT

Označme h hodnotu matice $\mathcal{M}$ z rovnice (4.102): $\mathcal{M} \dot{\bar{q}}_z = \mathcal{N} \dot{\bar{q}}_n$, pričom rozmer matíc $\mathcal{M}$, resp. $\mathcal{N}$ mechanizmu s počtom k ZS a pohyblivosťou $n = n_G$ je (z, z) , resp. (z, n) , kde podľa (1.55e) $z = n_v k$. Ak

$$h_{\mathcal{M}} = z \quad (4.108)$$

potom $n^s = n$. Označme $\mathcal{R}$ rozšírenú maticu:

$$\mathcal{R} = [\mathcal{M}, \mathcal{N}] \quad (4.109)$$

ktorá má hodnotu $h_{\mathcal{R}}$. Ak

$$h_{\mathcal{M}} = h_{\mathcal{R}} < z \quad (4.110)$$

potom je

$$h_m = h_r = n_n = 6k - m_n \quad (4.111)$$

kde n_n je počet neodoberatých stupňov voľnosti pohybu a podľa (1.8) bude skutočná pohyblivosť

$$n^s = n + n_n \quad (4.112)$$

Ak platí (4.110) len v určitej polohe členov, je SVT v okamžitom singulárnom stave. Ak platí (4.110) v celom rozsahu pohybu členov, SVT je v permanentnom singulárnom stave.

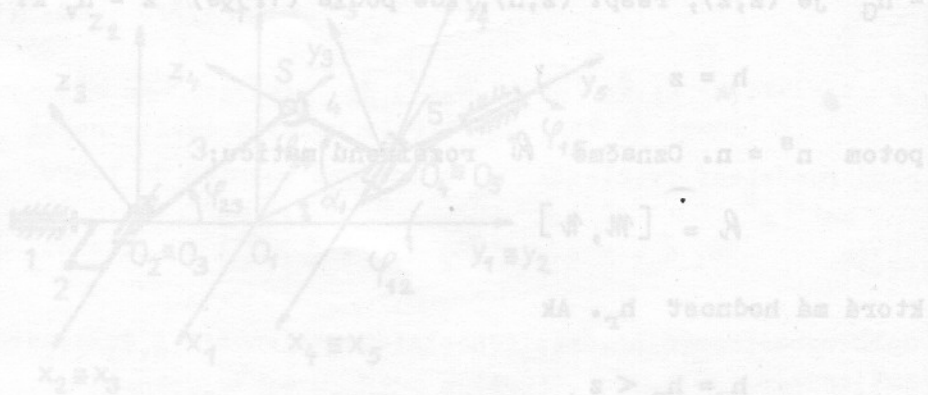
Pre SVT s pohyblivosťou $n \leq 0$ je matica $\mathcal{N} = \mathcal{O}$ a n^s určíme podľa hodnoty h matice $\mathcal{M}$ zo vzťahov (4.111), (4.112).

Príklad 4.27:

Vypočítajte n^s mechanizmu na obr. 3.19d.

Riešenie:

Podľa príkladu č. 3.15 je $n \equiv n_G = -3$, matica $\mathcal{N} = \mathcal{O}$, matica $\mathcal{M}$ je typu (6,3) a má hodnotu $h = 4$, potom podľa (4.111), (4.112) je $n^s = 1$.



Obr. 4.18